



**DANIEL ABELLA**  
www.daniel-abella.com



**Daniel Abella**

Profissional PMP, PMI-ACP e CSM, Gerente de Projetos no Virtus & UniFacisa e Professor do Curso de Sistemas de Informação da UniFacisa. Autor dos livros Gestão A3 (Ágil) e Scrum Arretado.

## Conteúdo:

- Conceitos iniciais
- IDE
- Olá, Mundo!
- Java é Compilada e Interpretada



# Capítulo 1

## Sopa de Letrinhas e Primeiro Programa

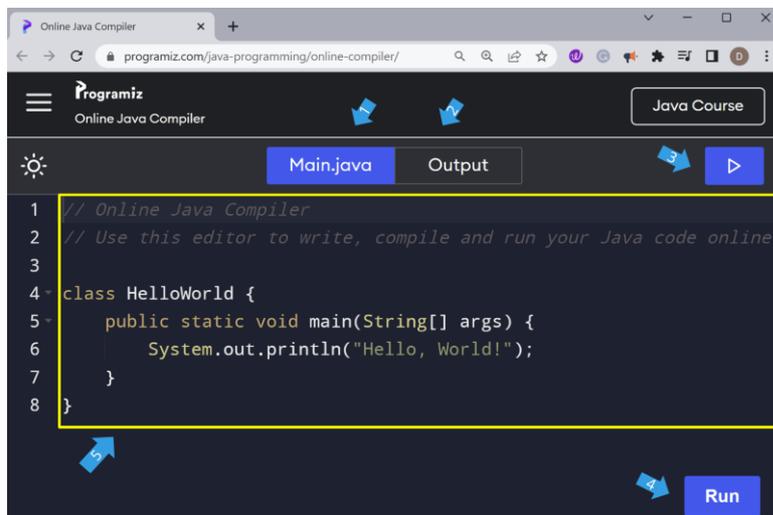
Livro Java do Zero (Uma Viagem ao Mundo Java)

### 01 Conceitos Iniciais

- Nos últimos anos, a linguagem Java mantém-se como uma das linguagens mais adotadas no desenvolvimento de soluções, sendo usada por 10.80% dos programadores, segundo o índice Tiobe, disponível no endereço <https://www.tiobe.com/tiobe-index/>.
- Para critérios de comparação, os primeiros e segundo lugares correspondem as linguagens Python e C, que possuem respectivamente, 13.42% e 11.56%.
- Para desenvolver usando Java, precisamos instalar o Java Development Kit (JDK), que inclui o compilador e o Java Runtime Environment (JRE), responsável pela execução. Desta maneira, para o usuário final, este precisa apenas da JRE.

### 02 Integrated Development Environment (IDE)

- Para codificação, durante os estágios iniciais, usaremos uma IDE online e simples intitulada Programiz, disponível no endereço <https://www.programiz.com/java-programming/online-compiler/>. Posteriormente, com uma base na linguagem formada, apresentaremos IDEs profissionais como Eclipse e o IntelliJ Idea.
- O uso desta IDE, apresentada na imagem a seguir, é simples.



- Na área destacada em amarelo (seta 5), devemos inserir todo o nosso código que, para executá-lo, devemos clicar em um dos botões indicados pelas setas 3 e 4. Para conferir o resultado da execução, basta clicar na aba indicada pela seta 2 e para retornar ao código, clicar na seta 1.

### 03 Olá, Mundo!

```

1 public class Teste {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Olá, mundo!");
4     }
5 }

```

OPCIONAL OBRIGATÓRIO NOME DO ARQUIVO (CLASSE)

TRADUZINDO EM MIÚDOS

Para garantir a compreensão do nosso primeiro código em Java, relacionamos a seguir os principais pontos detalhados no vídeo.

- O arquivo pode, **opcionalmente**, iniciar com **public**;
- Após public (opcional), temos obrigatoriamente a palavra-chave **class**;
- A seguir, temos o nome da classe (iniciando com Maiúsculo);
- A classe é delimitada por chaves (em roxo, nas linhas 1 e 5);
- Dentro da classe, podemos ter diversos métodos e variáveis;
- Podemos ter um método principal (chamado main), que é chamado sempre que a classe é executada;
- O método também é delimitado por chaves (em roxo, nas linhas 2 e 4);
- Dentro do método main, na linha 3, temos a instrução que prime na tela.

### 04 Java é Compilada e Interpretada

- A linguagem Java é compilada e interpretada, onde compilamos os artefatos em Java (com extensão .java) para um código intermediário, os bytecodes, que possuem extensão .class. Os byte-codes são executados nas JRE, que estão disponíveis para os principais sistemas operacionais.

