



PACOTE 1

```
package pacote1;

class ClasseDefaultPacote1 {

    public void metodoPublic() { }
    protected void metodoProtected() { }
    void metodoDefault() { }
    private void metodoPrivate() { }
}
```

```
1 package pacote1;
2
3 public class ClassePublicPacote1 {
4
5     public void metodoPublic() { }
6     protected void metodoProtected() { }
7     void metodoDefault() { }
8     private void metodoPrivate() { }
9 }
```

PACOTE 2

```
1 package pacote2;
2
3 class ClasseDefaultPacote2 {
4
5     public void metodoPublic() { }
6     protected void metodoProtected() { }
7     void metodoDefault() { }
8     private void metodoPrivate() { }
9 }
```

```
package pacote2;

public class ClassePublicPacote2 {

    public void metodoPublic() { }
    protected void metodoProtected() { }
    void metodoDefault() { }
    private void metodoPrivate() { }
}
```

MODIFICADORES DE ACESSO

PALAVRAS-CHAVE USADAS PARA CONTROLAR A VISIBILIDADE E O ACESSO AOS ELEMENTOS (CLASSES, MÉTODOS E VARIÁVEIS). SÃO QUATRO MODIFICADORES:

- **PUBLIC:** ACESSÍVEL EM QUALQUER LUGAR, SEM RESTRIÇÕES
 - **PROTECTED:** ACESSÍVEL NA MESMA CLASSE, PACOTE E EM SUBCLASSES (MESMO EM PACOTES DIFERENTES)
 - **DEFAULT:** ACESSÍVEL NA MESMA CLASSE E NO MESMO PACOTE
 - **PRIVATE:** ACESSÍVEL NA MESMA CLASSE APENAS
-
- **MODIFICADORES APLICÁVEIS A CLASSES:** PUBLIC E DEFAULT
 - **MODIFICADORES APLICÁVEIS A VARIÁVEIS DE INSTÂNCIA/CLASSE E MÉTODOS:** PUBLIC, DEFAULT, PRIVATE E PROTECTED.



criação e
diagramação:

